1. **Proyecto skynet**

*Alejandro:*

* Crear el proyecto
* Hacer el pom con persistencias
* Crear los paquetes dominio y la clase que le pertenece
* Crear el repositorio en Github

Lo que se realiza básicamente fue únicamente crear el proyecto y en el pom agregar las persistencias que se usaran, a la ves también se creó el repositorio git y se subió el proyecto a la rama master para que el resto del equipo la pueda usar y realizar su parte.

*Sic:*

* Crear la base de datos

Lo que realice le surgió un cambio ya que para poder subir el proyecto se necesitaban archivos dentro de las carpetas así que Alejandro se encargó de eso y entonces cree la base de datos y cree una rama la cual se llamó “Sic” y luego hice un merge para unirlas.

*López:*

* Crear la persistencia

Lo que se realizo fue la persistencia para poder utilizar la base de datos y la comunicación de NetBeans y MySQL, luego de lograr la comunicación se creó una rama llamada “Pineda” en la cual se subieron los cambios, a lo cual al notar que era lo correcto se fusiono la rama Pineda con la rama master.

*Jiménez:*

* Creación del DAO

Lo que se realizó en este proceso fue la creación de la estructura del agregar, eliminar, editar y el listar del proyecto en si, como también los cambios que se suscitan en el agregar como también en los id, la creación del try, catch y cerrar lo que se denomina como EntityManagerFactory para que todo corra con normalidad.

*Chicas:*

* Crear la clase principal y sus instancias

Se editó la clase de Estudiantes en el paquete de dominio haciéndole entidad con los atributos de la base de datos y sus respectivos Getters and Setters y se editó la clase Principal del paquete Sistema, listo para su edición.

*Michael:*

* La estructura del menú y switch (Sin funciones)

Principio del CRUD

Creación del menú principal con 6 casos donde 5 de esos casos son para la implementación del CRUD y uno extra para salir del menú principal, también se creó el switch para poder hacer el menú principal funcional.

*Beltethón:*

* El mostrar persona por código y el agregar

Creación de los métodos obtenerEstudiante y getEstudiante.

Creación de agregar el Estudiante (carnet, nombre, apellido, grado y sección)

*Chajón*

* Buscar y Listar

Lo que se realizo fue mostrar cierta persona que deseamos por código esto se realizó en el switch más específicamente en el case1, luego continúe con el listar que este lo que realiza es un Select de todos los datos que tengamos guardados y los muestra en la consola esto se implementó en el case 5.

*Doren:*

* El actualizar y el eliminar, salir del bucle y el default

Lo que se realizo fue el caso del switch de actualizar y eliminar del proyecto, así como también el salir como el caso por default del swicth de la clase principal del proyecto.

*Diaz:*

* Revisión y validaciones

Lo que se realizo fue la revisión del proyecto, verificando que todo lo pedido en las instrucciones se encuentren en buen estado y en funcionalidad, así mismo se crearon las validaciones las cuales se efectuaron teniendo en cuenta las posibles funcionalidades que se requieren.

1. **Pasos para Git:**

1. clonar el proyecto git clone <URL>

2. git add .

3. Crear su rama: git checkout –b <apellido>

4. git branch: para ver si esta la rama que crearon

5. hacer el commit: git commit -m “lo que hicieron”

6. hacer subir los archivos primero a la rama donde están que es la rama que crearon

7. Git push –u origin <nombre de la rama>

8. cambiar de rama para hacer merge: git checkout master

9. hacer la unió git merge el nombre de la rama que crearon

10. Por último para enviar todo el git push origin master.